

画面・帳票作成ツール

SimpleMaster

(シンプルマスター)

for Windows

for Linux

for UNIX



Microsoft、Windows、Windows NT、Visual C++、MFC はMicrosoft Corp.の米国およびその他の国における登録商標です。
SimpleMasterは ㈱フジテクニカの登録商標です。

目次

- 1 . 特徴・メリット
- 2 . アプリケーションの構築
- 3 . アプリケーションの実行
- 4 . SimpleMasterの設定項目
- 5 . SimpleMaster作成例
- 6 . スプレッドシート
- 7 . 帳票出力
- 8 . 多国籍言語対応
- 9 . その他の機能・特徴
- 10 導入事例
- 11 . Linux/UNIX版SimpleMaster
- 12 . 動作環境

1. 特徴・メリット

SimpleMaster はマン・マシンインターフェイス部を構築するためのツールです。

制御系、事務系のあらゆるシステムに適用します。

分割開発

開発期間の短縮

簡単操作

熟練技術者が不要

豊富な専用関数

開発が簡単

コスト削減

OSに依存しない

ソースプログラム、データ

Windows/Linux 対応

データの参照 / 注入

テストが簡単

独立したレイアウト

メンテナンスが簡単

2. アプリケーションの構築

画面・帳票レイアウト作成

レイアウト作成プログラム
SimpleMaster



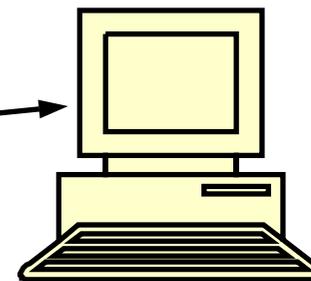
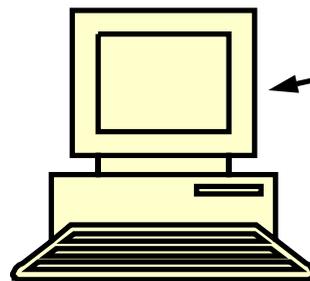
実行時に
参照

表示 / 印刷処理部



コンパイル・リンク

スタティックライブラリ
SimplePack



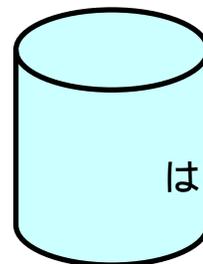
データ処理部



コンパイル・リンク

実行

実行



は Windows / Linux / UNIXの共用が可能
(VBのソースファイルは除く)

3. アプリケーションの実行

売上げ機 2004年02月05日 (木) 15時-24分

日付	品名	数量	単価	合計
01 / 20	CD-R/W ディスク	12	380	4,560
01 / 21	DVD-R ディスク	5	1,280	6,400
01 / 25	A4 コピー用紙	12	250	3,000
01 / 25	A3 コピー用紙	10	600	6,000

共有データ領域の識別コードが表示データを表示

ロジック部

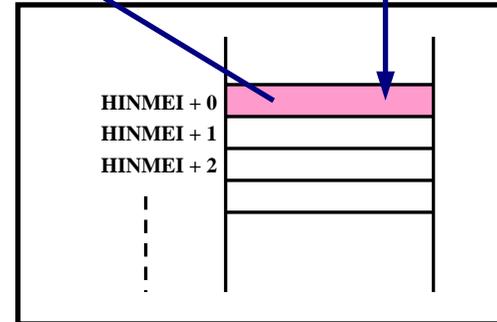
```

Void CPtrnUriagecho :: SetDispData (int line)
{
    DispLine = line;
    for (int i=0; i<12; ++i) {
        int datano = DispLine + i;
        if (datano < TotalLine) {
            CString date; // 日付変換
            date.Format(“%02d / %02d”, Denpyo[datano].date1,
                Denpyo[datano].date2);

            Set_cData(HIZUKE +i, date, S_FILE, S_LINE);
            Set_sData(HINMEI +i, Denpyo[datano].hinmei, S_FILE, S_LINE);
            Set_iData(TANKA +i, Denpyo[datano].tanka, S_FILE, S_LINE);
            Set_iData(SUURYOU+i, Denpyo[datano].suuryou, S_FILE, S_LINE);
            Set_iData(GOUKEI +i, Denpyo[datano].goukei, S_FILE, S_LINE);
        }
    }
}
    
```

共有データ領域(メモリ上に確保)

共有データ領域へ表示データ書き込み



共有データ領域の内容はメンテナンス画面でモニタ可能(データ注入も可)

メンテナンス

識別コード	No.	WORD	FLD	STRING
AI	0	0000	0.00	CD-R/W ディスク
DI	1	0000	0.00	DVD-R ディスク
GOUKEI	2	0000	0.00	A4 コピー用紙
HINMEI	3	0000	0.00	A3 コピー用紙
HIZUKE	4	0000	0.00	
HOUZON	5	0000	0.00	
TN_GOUKEI	6	0000	0.00	
TN_HINMEI	7	0000	0.00	
TN_HIZUKE	8	0000	0.00	
TN_SUURYOU	9	0000	0.00	

共有データ領域の読書きはログファイルに保存可能

```

17:00:03 システム起動
17:00:04 uriagecyo.cpp ( 98) COMMMEM WRITE [HINMEI+0] CD-R/W ディスク
17:00:04 uriagecyo.cpp ( 98) COMMMEM WRITE [HINMEI+1] DVD-R ディスク
17:00:04 uriagecyo.cpp ( 98) COMMMEM WRITE [HINMEI+2] A4 コピー用紙
    
```

4. SimpleMasterの設定項目

種類		設定項目					備考
基本図形	矩形枠	表示位置と大きさ	境界色 / 領域色	枠幅			表示色 4系統 対応
	直線	表示位置と大きさ	表示色	線種	線幅		表示色 4系統 対応
	矩形	表示位置と大きさ	境界色 / 領域色	枠幅	ぬりつぶし		表示色 4系統 対応
	楕円	表示位置と大きさ	境界色 / 領域色	枠幅	ぬりつぶし		表示色 4系統 対応
	棒グラフ	表示位置と大きさ	表示色 / 背景色	枠幅	上下限值		表示色 4系統 対応
文字列	固定文字列	表示開始位置	前景色 / 背景色	文字フォント	文字列	点滅表示	表示色 4系統 対応 多国籍言語対応
	可変文字列	表示開始位置	前景色 / 背景色	文字フォント	キーボード入力可	点滅表示	表示色 4系統 対応
	数値データ	表示開始位置	前景色 / 背景色	文字フォント	キーボード入力可	点滅表示	表示色 4系統 対応
コントロール	ボタン	表示位置と大きさ	枠・表面 表示色	ボタン文字表示色	ボタン文字列	文字フォント	多国籍言語対応
	チェックボックス	表示位置と大きさ	表示色	ボタン文字列	文字フォント		多国籍言語対応
	ラジオボタン	表示位置と大きさ	表示色	ボタン文字列	文字フォント		多国籍言語対応
	スクロールバー	表示位置と大きさ	枠・表面 表示色	枠幅	表示 / データ量	移動量	
	スピンボタン	表示位置と大きさ	上下限值				
その他	ビットマップ	表示位置と大きさ	ファイル名	透過色			
	マーク	表示位置と大きさ	表示色	マークの種類	点滅表示		マーク、表示色 4系統対応

共通設定項目

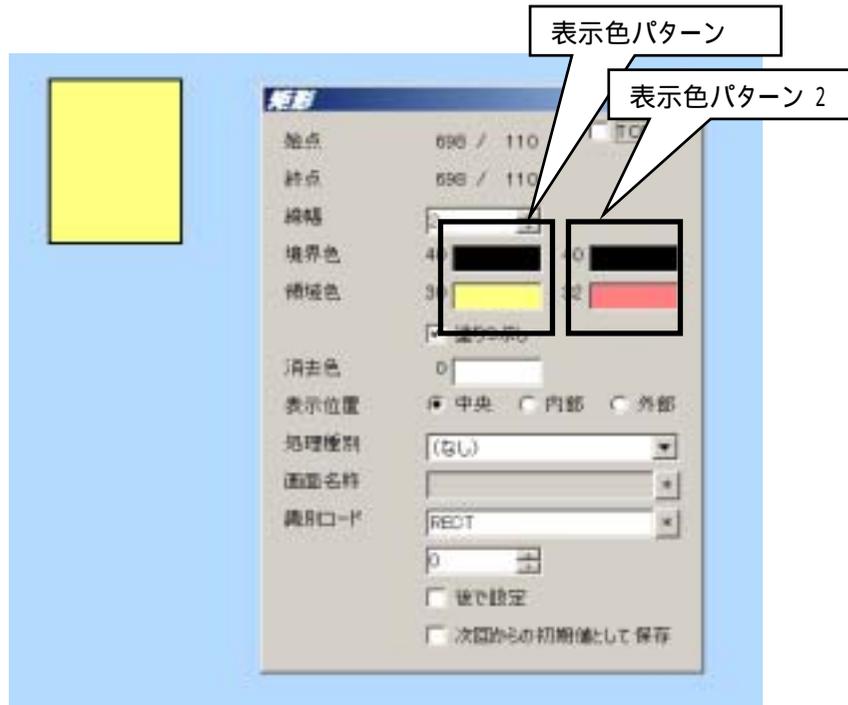
表示順序

マウス操作時の処理種別

識別コード / 番号

5 . SimpleMaster作成例

(1) 矩形



ロジック例 (表示色の切替え)

C / C++ の場合

```
#define RECT 101          ヘッダーファイル (自動生成)  
Set_Color (RECT, 0);    表示色パターン 1 で描画  
Set_Color (RECT, 1);    表示色パターン 2 で描画
```

VB の場合

```
Public Const RECT = 101    定義ファイル (自動生成)  
Set_Color (RECT, 0)        表示色パターン 1 で描画  
Set_Color (RECT, 1)        表示色パターン 2 で描画  
  
関数 Set_Color は DLL として提供いたします。
```

(2) 数値データ



ロジック例 (表示データの設定 / キーボード入力結果の取得)

C / C++ の場合

```
#define IN_HIZUKE 102          ヘッダーファイル (自動生成)

int Hizuke = 10;
Set_iData (IN_HIZUKE, Hizuke;   表示内容の設定
Hizuke = Get_iData (IN_HIZUKE);  キーボード入力結果の取得
```

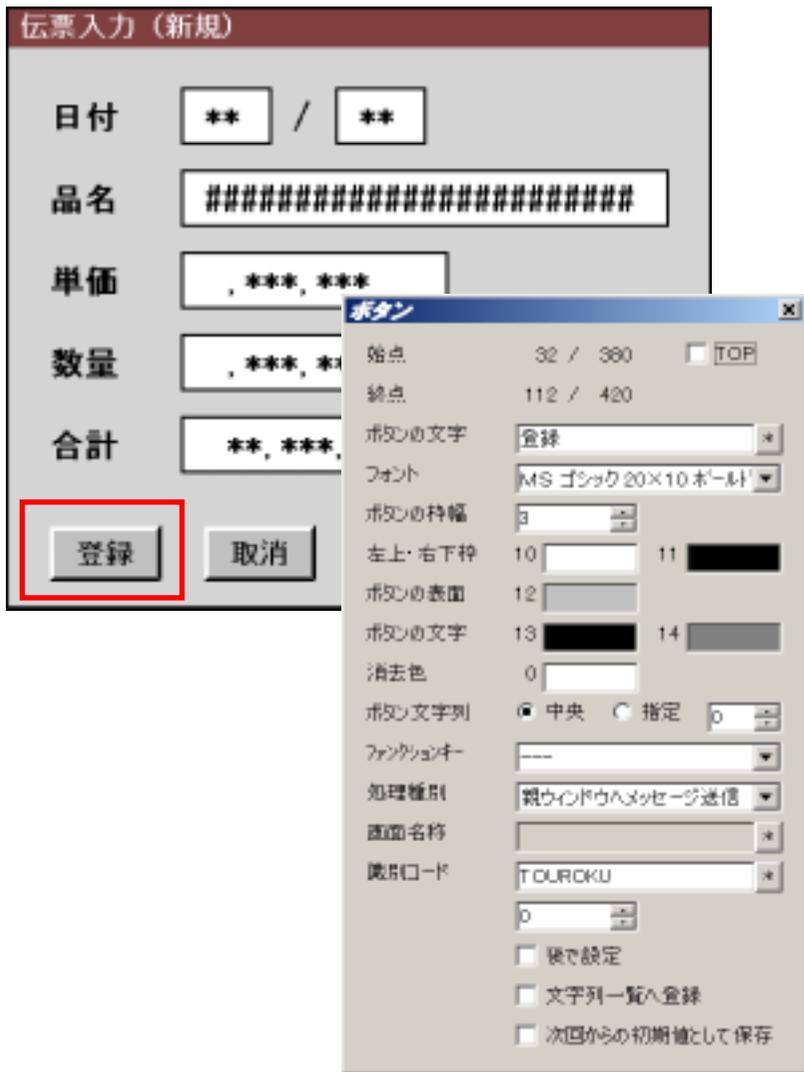
VB の場合

```
Public Const IN_HIZUKE = 102      定義ファイル (自動生成)

Dim Hizuke as Integer
Set_iData (IN_HIZUKE, Hizuke)     表示内容の設定
Hizuke = Get_iData (IN_HIZUKE)    キーボード入力結果の取得

関数 Set_iData, Get_iData は DLL として提供いたします。
```

(3) ボタン



ロジック例 (ボタン操作時の処理)

C / C++ の場合

```
#define TOUROKU 103 ヘッダーファイル (自動生成)

CPtrnDenpyo :: PtrnMesgFunc (int code)
{
    if (code == TOUROKU) {
        登録 ボタンが押されたときの処理
    }
    else if (code == xxxxxx) {
        その他の入力があったときの処理
    }
}
```

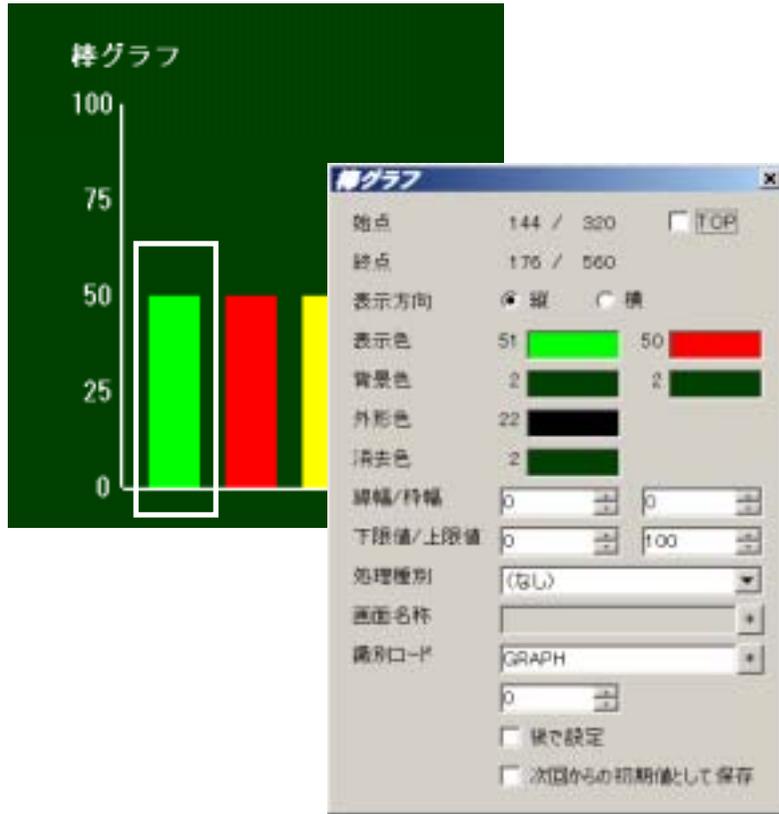
VB の場合

```
Public Const TOUROKU = 103 定義ファイル (自動生成)

Public Sub PtrnMesgFunc (code as Integer)
    if (code = TOUROKU) then
        登録 ボタンが押されたときの処理
    else if (.....) then
        その他の入力があったときの処理
    endif

    関数 PtrnMesgFunc の呼出しはSimpleMaster側で行います。
```

(4) 棒グラフ



ロジック例 (表示データ設定)

C / C++ の場合

```
#define GRAPH 201          ヘッダーファイル (自動生成)

int data;
Set_iData (GRAPH, data);  棒グラフ表示データ設定
if (data >= 80) Set_Color (GRAPH, 1); 表示データが 80~99の時 赤
else           Set_Color (GRAPH, 0); 表示データが 0~79の時 緑で表示
```

VB の場合

```
Public Const GRAPH = 201      定義ファイル (自動生成)

Dim data as Integer
Set_iData (GRAPH, data)      棒グラフ表示データ設定

if (data >= 80)
    then Set_Color (GRAPH, 1)  表示データが 80~99の時 赤
    else Set_Color (GRAPH, 0)  表示データが 0~79の時 緑 で表示
endif
```

棒グラフは 上 / 下限値を参照してスケーリングが行われます。

9. その他の機能・特徴

画面のハードコピー

ディスクファイルの操作

Microsoft Excel 形式のファイルを直接読書き

プリンター制御

通信回線(TCP/IP、RS-232C)

10. 導入事例

Windows版

半導体制御装置 (WindowsNT VC++, VB)

電力系統監視制御装置 (WindowsNT VC++, 複数のパソコンで制御)

入退所監視装置 (WindowsNT VC++)

その他 監視・制御システム

Linux/UNIX版

自動半田槽制御装置 (Linux GCC、GTK+/GDK)

11. Linux/UNIX版 SimpleMaster

Windows版で作成したレイアウトファイルはそのまま使用できます。
ソースプログラム(C++言語)はWindows版と互換性があります。

12. 動作環境

OS

Windows 95 / 98 / Me
Windows NT3.51 / 4.0
Windows 2000 / XP

Linux

UNIX

開発言語

Windows Microsoft Visual C++ Ver6 以降
Linux/UNIX GCC, GTK+/GDK

SimpleMaster へのお問合せ、お試し版CD-ROMのご請求は下記へお願いします。

株式会社 フジテクニカ

住所 〒812-0013
福岡市博多区博多駅東2丁目9番25号
TEL 092-431-0800
FAX 092-431-2018
URL <http://www.fuji-technica.jp/>
E-Mail master@fuji-technica.jp